

## INTERAKTYWNE OPROGRAMOWANIE DLA SZKÓŁ



**219,00 PLN BRUTTO**

**Plansze interaktywne 2.0 – gimnazjum – BIOLOGIA** to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania BIOLOGII w gimnazjum.

Zakres materiału podzielono na następujące działy: Anatomia człowieka, Botanika, Cytologia, Ekologia, Fizjologia, Genetyka, Histologia, Zoologia i Zdrowie.

Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.



**219,00 PLN BRUTTO**

**Plansze interaktywne 2.0 – gimnazjum – CHEMIA** to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania CHEMII w gimnazjum.

Zakres materiału podzielono na następujące działy: Budowa materii, Układ okresowy pierwiastków, Wiązania chemiczne, Stany skupienia, dyfuzja, mieszaniny, Woda i roztwory wodne, Reakcje chemiczne, Kwasy, zasady, sole, Chemia organiczna, Pochodne węglowodorów, Elementy biochemii, Czy chemia jest nam potrzebna?

Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.



**219,00 PLN BRUTTO**

**Plansze interaktywne 2.0 – gimnazjum – FIZYKA** to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania FIZYKI w gimnazjum.

Zakres materiału podzielono na następujące działy: Ruch prostoliniowy i siły, Energia, Właściwości materii, Elektryczność, Magnetyzm, Ruch drgający i fale, Fale elektromagnetyczne i optyka.

Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.



**219,00 PLN BRUTTO**

**Plansze interaktywne 2.0 – gimnazjum – GEOGRAFIA** to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania GEOGRAFII w gimnazjum.

Zakres materiału podzielono na następujące działy: Astronomiczne podstawy geografii, Kartograficzne podstawy geografii, Geografia i geomorfologia, Geografia fizyczna, Klimatologia, Geografia społeczno-gospodarcza, Geografia ludności oraz Geografia regionalna.

Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.

**Plansze interaktywne 2.0 –gimnazjum –HISTORIA** to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania HISTORII w gimnazjum.



**219,00 PLN BRUTTO**

Zakres materiału podzielono na następujące działy: Starożytność, Polska i Europa do końca XV w., Europa i Świat od XVI do XVIII w., Państwo Polskie od XVI w. do czasów zaborów, Polska i Świat od XIX w. do początku XX w.

Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.

**Plansze interaktywne 2.0 –gimnazjum –INFORMATYKA** to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania INFORMATYKI w gimnazjum.



**219,00 PLN BRUTTO**

Zakres materiału podzielono na następujące działy: Komputer kiedyś i dzisiaj, Z czego składa się komputer, Komputer a prawo, System operacyjny a dane w komputerze, Bezpieczny komputer, Sieci komputerowe, Internet, Wyszukiwanie informacji, Komunikacja w sieci, Język HTML i budowa stron WWW, Tworzenie dokumentów tekstowych, Arkusze kalkulacyjne, Bazy danych, Grafika komputerowa, Multimedia w komputerze, Algorytmy i symulacje komputerowe.

Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.

**Plansze interaktywne 2.0 –gimnazjum – JĘZYK POLSKI** to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania JĘZYKA POLSKIEGO w gimnazjum.



**219,00 PLN BRUTTO**

Zakres materiału podzielono na następujące działy: Komunikacja językowa, Nauka o języku, Formy wypowiedzi, Korespondencja sztuk, Słynni pisarze oraz Teoria literatury.

Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.

**Plansze interaktywne 2.0 –gimnazjum – MATEMATYKA** to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania MATEMATYKI w gimnazjum.



**219,00 PLN BRUTTO**

Zakres materiału podzielono na następujące działy: System rzymski, Dziesiętny system liczbowy, Ułamki zwykłe, Działania na liczbach wymiernych, Potęgowanie, Pierwiastki kwadratowe i sześciennic, Procenty, Układ współrzędnych, Wielościany, Bryły, Wyrażenia algebraiczne, Równania pierwszego stopnia, Proporcje.

Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.



**1 313,00 PLN BRUTTO**

### W skład pakietu wchodzi przedmioty:

- język polski
- matematyka
- informatyka
- geografia
- historia
- biologia
- chemia
- fizyka